1. **Concepto iSlim Master:** El nivel jerárquico más alto es iSlim, ente que engloba diferentes organizaciones (sea Netwey, o cualquier DTS o organización afiliada a la plataforma)
   1. iSlim Master cuenta con USUARIOS:
      1. Un SUPER USER que puede hacer de todo en toda la plataforma y para cualquier organización; así mismo cuenta con visibilidad del reporting de la plataforma completa (y todas las organizaciones) y puede mover inventarios en cualquier punto de la plataforma (tal como lo tenemos ahora)
      2. USER Usuarios: puede crear cualquier usuario en la plataforma (salvo generación de SUPER USER – para evitar loop-hole de seguridad)
      3. USER Bodegas: Puede crear cualquier bodega en cualquier organización
      4. USER Producto: Puede crear Servicios, Packs, Detalle de productos para iSlim Master y para cualquier organización (esto ultimo no debería pasar pues todos funcionan con Servicios, Productos y Packs definidos en iSlim)
      5. USER Concentradores Recargas: Puede crear, editar y asignar saldo a concentradores (por ahora lo podríamos manejar como parte del SUPER USER, pero en un futuro esto deberá ser un user especializado)
      6. USER IT: controla servidores y demás ítems puramente IT
   2. iSlim Master cuenta con FUNCIONALIDADES:
      1. Definición de Servicios: y aplica para TODAS las organizaciones (nota: explorar necesidad de tener productos/servicios diferenciados por Organización – en ppio NO)
      2. Definición de Productos (packs): aplica a todas las organizaciones
      3. Creación del Detalle de Productos: se crean/generan en iSlim Master y pertecencen al almacén central de iSlim, de ahí se derivan a los almacenes correspondientes de cada organización (Netwey, Bungie, Urban Mobile, …, DTS N); siempre se dan de Alta desde iSlim Master
   3. iSlim Master NO tiene ninguna función comercial
      1. No hay Coordinadores
      2. No hay Vendedores
      3. No se vende ni se concilia saldo ni nada que afecte al efectivo en la instancia iSlim Master
      4. Sí se debería dar acceso a reportes comerciales de Todas las organizaciones
2. **Concepto de Organizaciones**: es el segundo nivel jerárquico de la plataforma iSlim; de hecho la plataforma iSlim esta compuesta por un conjunto de organizaciones (i.e. Netwey, Bungie, Urban Mobile, etc.)
   1. La plataforma iSlim tendrá la posibilidad de crear organizaciones: tanto la Razón Social completa y el RFC, teléfono de contacto y responsable de cada organización serán mandatorios para dar de alta dicha entidad
   2. Al ser creada una Organización en la plataforma de iSlim, está funcionará de forma independiente a TODAS las otras; pero funcionará con LAS MISMAS reglas exactas de funcionamiento; por ello la entidad organización es un cascarón que nos ayuda a organizar a Netwey y los Distribuidores (DTS), como unidades de funcionamiento independiente, pero con las mismas reglas, productos, funcionalidades, procesos y reportes que todas las demás
   3. Entre diferentes organizaciones, ninguno de los usuarios/funciones/reportes, tienen visibilidad o afectación sobre otras organizaciones; solo el SUPER USER iSlim puede tener visibilidad a través de las organizaciones y puede generar movimientos (stocks) entre estas
   4. Las organizaciones cuentan con:
      1. USER para creación de usuarios: pero solo a nivel de creación de coordinador y vendedor; las organizaciones NO podrán generar Usuarios de administración (deberán solicitarlo a iSlim Master y este les proveerá los usuarios correspondientes)
      2. USER para movimientos de inventarios: solo a nivel de movimientos; las organizaciones NO podrán dar de Bodegas, deberán solicitarlo a iSlim Master y este las generará bajo demanda
      3. USER para conciliación de efectivo: las organizaciones contarán con un usuario para la conciliación de efectivo obtenido de las ventas en terreno
      4. Reportes: Tal como están definidos los reportes, y según los roles (Gerente de ventas, Coordinador, Vendedor y User usuarios, inventarios y efectivo), se disponibilizarán reportes para cada organización, pero SOLO con el detalle de su organización (no hay visibilidad a través de organizaciones, salvo para el caso de iSlim Master)
   5. El Detalle de los productos será creado en iSlim Master (al ser ensamblado CPE y SIM en B\*); una vez creado en iSlim Master y según los depachos (y compras por parte de DTS), se trasferirá el stock al almacén central virtual de cada una de las organizaciones; desde este momento la organización tendrá visibilidad del stock correspondiente y podrá hacer cualquier movimiento de este dentro de su organización (también devoluciones la central iSlim); no se permiten movimientos de stock entre organizaciones, solo iSlim master puede hacer esto y en base a un proceso de devolución de una organización y entrega a iSlim Almacén central virtual, para luego ser traspasado a la organización receptora
   6. La gestión del efectivo del terreno es responsabilidad de cada organización, y por ende todas las funcionalidades asociadas deberán ser entregadas a cada organización (iSlim master tendrá permisos para interceder en esto en dado caso de un evento de mesa de ayuda/trouble shooting
3. **Jerarquía al interior de cada Organización**: cada Organización dispone de un nivel jerárquico a su interior (IGUAL para todas las organizaciones); esta jerarquía se divide en tareas administrativas/operativas y tareas comerciales, según lo siguiente:
   1. Tareas Administrativas/operativas: cada organización dispone de lo siguiente:
      1. Usuario creador de usuarios: limitado a Coordinadores y Vendedores
      2. Usuario responsable de stocks
      3. Usuario responsable de efectivo
      4. Nota: todos tienen el mismo nivel jerárquico
   2. Tareas Comerciales
      1. Gerente Comercial de la organización (ve a todos los Coordinadores, y a todos los vendedores); tiene acceso al reporte comercial completo de la organización; no se contempla que pueda recibir stock ni ejecutar ventas (a comentar)
      2. Coordinador: dependen todos del Gerente comercial de la organización correspondiente, y tienen a su cargo los vendedores (Ven clientes y ventas y demás que estén bajo su coordinación – exactamente como el AS-IS del MVP); tienen capacidad de venta y tiene bodega nivel tres asociada a su usuario, para recibir inventarios en puntos de venta y diseminar a los vendedores
      3. Vendedores: dependen del Coordinador correspondiente, tienen capacidades de almacén (1 o 2 unidades) y funcionan exactamente como el AS-IS del MVP
      4. Recargadores/Promotores (comentar con Antonio que hacemos con estos y como los organizamos, como es el nivel Jerárquico mas bajo no debería ser mayor problema)